

Spring 3 : les bases

Objectifs :

- connaître les principes de Spring
- connaître le vocabulaire utilisé avec Spring
- concevoir une application avec Spring
- comprendre les configurations des applications sous Spring

Durée : 5 jours

Public : développeurs, chefs de projets

Prérequis :

- connaissance du langage Java

Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, suivi d'exercices
- une étude de cas sert de fil conducteur tout le long de la formation, une application complète sera réalisée

Programme détaillé :

- Introduction
 - pourquoi Spring ?
 - concepts de base
 - inversion de contrôle (IoC Inversion of Control)
 - programmation orientée aspect (AOP)
 - architecture de Spring
- Core Spring
 - les beans et BeanFactory
 - contexte applicatif (ApplicationContext)
 - gestion des propriétés (collaborators)
 - les Beans spécifiques à Spring
 - Bean abstrait et héritage
 - gestion des ressources
 - déploiement des applications
- Persistance avec Spring
 - les DAO (Data Access Objects) et les classes abstraites de Spring
 - template JDBC
 - intégration d'Hibernate (HibernateTemplate)
 - configuration pour JPA (JPATemplate)
 - les transactions
- Configuration
 - centralisation des informations
 - initialisations tardives

- fichiers externes
- AOP et Spring
 - concepts de base de l'AOP
 - terminologie de l'AOP : aspect, advice, shortcut, ...
 - fonctionnalités AOP de Spring
 - intégration avec AspectJ
- Spring MVC
 - architecture MVC
 - architecture de Spring MVC
 - contrôleur de Spring
 - les vues
 - localisation
 - gestion des thèmes
 - traitement des exceptions
- SpEL
 - configuration dynamique
 - utilisation des expressions régulières
 - gestion simplifiée des ressources