

Tests avec JUnit 4 et Mockito

Objectifs :

- savoir utiliser JUnit 4
- savoir utiliser Mockito
- découvrir la philosophie TDD
- penser les tests avant de coder
- créer des tests unitaires efficaces avec JUnit et Mockito

Durée : 1 jours

Public : développeurs, chefs de projets

Prérequis :

- pratique du langage Java

Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, suivi d'exercices
- les ateliers reflètent de véritables cas rencontrés dans le "monde réel"

Programme détaillé :

- Introduction
 - pourquoi tester
 - les différents types de tests
 - automatisation des tests
 - le Test Driver Development
 - couverture de test
 - la limite des tests
- JUnit 4
 - présentation de JUnit
 - structurer le code de test
 - création d'un cas de test
 - l'annotation `@Test`
 - lancement du cas de test
 - annotation complémentaires
 - `@Before`, `@After`, `@BeforeClass`, `@AfterClass`
 - les assertions de base
 - `assertEquals`, `assertFalse`, ...
 - les tests paramétrés
 - les suites de tests
 - tests par contrat avec la librairie `hamcrest`
 - les suppositions JUnit 4.4
- Mockito
 - vocabulaire

- dummy, stub, mock, ...
 - principes de base
 - méthode `when()`
 - méthode `verify()`
- utiliser JUnit et Mockito
 - intégration
 - développement TTD en poussant les interfaces