

Conception de pages Web avec HTML 5 et CSS 3

Objectifs :

- acquérir les principes de base de HTML et CSS
- acquérir une connaissance générale des technologies Internet
- savoir créer des pages en HTML 5
- savoir créer des formulaires
- savoir créer des présentations agréables avec CSS 3
- savoir utiliser le responsable web design
- connaître les bonnes pratiques de mise en page et d'ergonomie
- savoir utiliser HTML 5 pour le multimédia
- savoir utiliser la géo-localisation, Google Map

Durée : 3 jours

Public : tout public

Prérequis :

- connaissances générales d'Internet
- savoir utiliser un ordinateur

Démarche pédagogique :

- présentation des concepts, suivi d'exercices
- réalisation d'un site web statique utilisant HTML 5 et CSS 3

Programme détaillé :

- Introduction
 - les technologies du Web
 - évolution de HTML et CSS
 - les organismes W3C et WHATWG
- Création d'un document HTML
 - syntaxe HTML
 - éléments et attributs
 - structuration des pages HTML
 - gestion des encodages de caractères
 - éléments HTML de base et support des navigateurs
 - éléments obsolètes et nouveaux éléments HTML 5
 - éléments inline, bloc, center, font, ...
 - éléments header, footer, fstructure, aside, nav, ...
 - gestion des couleurs
 - hyperliens
 - création d'un gabarit de base
 - header, footer, partie centrale, barre de navigation, ...
- Autres éléments HTML

- listes
- tableaux
- images
- Feuilles de style CSS
 - compatibilité entre les navigateurs
 - syntaxe CSS
 - sélecteurs, règles, propriétés
 - sélecteurs d'éléments, id, classe, attribut
 - pseudo-éléments
 - police caractères : famille, taille, casse, graisse
 - modèle de boîte CSS
 - marges, bordures, remplissage, dimensions
 - les mesures : em, px, ...
- Formulaires
 - structure d'un formulaire
 - éléments form, input, ...
 - nouveaux champs HTML 5
 - pseudo-class CSS
 - valid, invalid, checked, ...
- CSS3
 - les sélecteurs
 - les pseudo-class
 - last-child, ...
 - les modes de positionnements
 - mises en forme
 - tabulaire, multi-colonne
 - modèle de boîte flexible
 - gabarits de mise en page CSS
 - media queries
 - capacités de l'ordinateurs
 - media queries et view port
 - mise en forme sans image
 - arrondis, ombres, bordures, fonds, ...
 - transformations 2D, 3D
 - animations
 - transitions
 - animations
- HTML 5 : tirer parti des capacités de l'ordinateur
 - multimédia
 - géo-localisation
 - dessin
 - base de données côté client
 - présentation des API pour JavaScript
- Responsive Web Design
 - bonnes pratiques

- adaptabilité des pages
- frameworks et bibliothèques : iUi, Less, Angular, ...
- adaptabilité du contenu et du contenant
- HTML 5 et CSS 3 pour le développement mobile
 - design des sites
 - utilisation du GPS
 - utilisation de multitouch
 - cartes Google Map